

**Кабирова Анастасия
г. Муравленко
Ямало-Ненецкий автономный округ**

Конкурс «Есть идея!» - нестандартный праздник «Всемирный День Книги»

Название праздника «Назад в детство»

Тема праздника: «Путешествие по страницам книги»

Идея: «Магия книг вокруг нас»

Девиз: «Жить – значит сражаться с троллями, обитающими в твоём сердце и душе. Писать - значит подвергать себя самого строгому суду» Генрик Ибсен
Праздник проводится в школе для учащихся от 11 до 17 лет для школьников, родителей и преподавателей с утра 8.45 до 17.00. Это зависит от количества участников праздника

Жанр праздника – интерактивная ролевая игра, построенная на сюжете популярной книги, в данном случае я попробую раскрыть концепцию через серию книг английской писательницы Джоан Роулинг о Гари Потере
Стиль Готический приближающий нас к атмосфере школы магов.

Магические аксессуары: котелки, волшебные метёлки, колбочки с зельем. На стенах висят гербы факультетов: Слизарин, Гриффендор, Когтевран, Пуффендуй; мячи для игры в Квиддич (в спортивном зале)

Задача для участника: каждый ученик средней школы на один день вживётся в роль ученика магической школы. Костюмы - обычная школьная форма, поверх формы надеты плащи.

В Вестибюле школы оборудован стенд о творческой биографии Джоан Роулинг.

Сценарный план:

Для 8-ых классов:

- 1)8:45 - сбор учеников и преподавателей в Вестибюле школы Хогвардс (открытие ролевой игры)
- 2)9:00 - начало первого урока (Изучение правил игры Квиддич)
- 3)9:50 - перемена
- 4)10:00 - начало второго урока (Зелье варение)
- 5)10:50 - перемена
- 6)11:00 - начало третьего урока (Изучение заклинаний на латыни)
- 7)11:50 - перерыв на завтрак
- 8)13:00 - начало матча по Квиддичу
- 9)15:00 - игра между командами (поиски ключей от школы)

Для 7-ых классов:

- 1)8:45 - сбор учеников и преподавателей в Вестибюле школы Хогвардс (открытие ролевой игры)
- 2)9:00 - начало первого урока (Зелье варение)
- 3)9:50 - перемена
- 4)10:00 - начало второго урока (Изучение заклинаний на латыни)
- 5)10:50 - перемена
- 6)11:00 – начало третьего урока (Изучение правил игры в Квиддич)
- 7)11:50 - перерыв на завтрак
- 8)13:30 - начало матча по Квиддичу
- 9)15:00 - Игра между командами (Поиски ключей школы)

Сценарий праздника

Для 6-ых классов:

- 1)8:45 - сбор учеников и преподавателей в Вестибюле школы Хогвардс (открытие ролевой игры)
- 2)9:00 - начало первого урока (Изучение заклинаний на латыни)
- 3)9:50 - перемена
- 4)10:00 - начало второго урока (Изучение правил игры в Квиддич)
- 5)10:50 - перемена
- 6)11:00 - начало третьего урока (Зельеварение)
- 7)11:50 - перерыв на обед
- 8)13:00 - начало матча по Квиддичу
- 9)15:00 - игра между командами (поиски ключей от школы)

Задания для факультетов:

Гриффендор

- 1)15:10 - Тайная комната
- 2)15:20 – Кабинет Дамблдор
- 3)15:30 - Домик Хагрида (лесника, охранника))
- 4)15:40 - Подземелье
- 5)15:50 - встреча с Дамблдором, отдача ключа
- 6)16:00 – Пир

Слизарин

- 1)15:10 - Подземелье
- 2)15:20 - Домик Хагрида(лесника, охранника)
- 3)15:30 - Тайная комната
- 4)15:40 - Кабинет Дамблдора
- 5)15:50 - Встреча с Дамблдором, отдача ключа
- 6)16:00 – Пир

Когтевран

- 1)15:10 - Кабинет Дамблдора
- 2)15:20 - Тайная комната
- 3)15:30 - Подземелье
- 4)15:40 - Домик Хагрида (лесника, охранника)
- 5)15:50 - Встреча с Дамблдором, отдача ключа
- 6)16:00 – Пир

Пуффендуй

- 1)15:10 - Домик Хагрида (лесника, охранника)
- 2)15:20 - Подземелье
- 3)15:30 - Кабинет Дамблдора
- 4)15:40 - Тайная комната
- 5)15:50 - Встреча с Дамблдором, отдача ключа

По окончании пира – на общем сборе участникам вручаются дипломы магов.